

7 a Teken de punten $A(-4, 0)$, $B(0, -2)$ en $D(-2, 3)$.

Teken $\triangle ABD$.

b Teken de lijn s door de punten B en D .

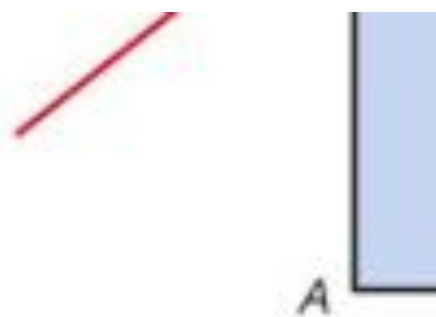
$\triangle ABD$ wordt gespiegeld in de lijn s .

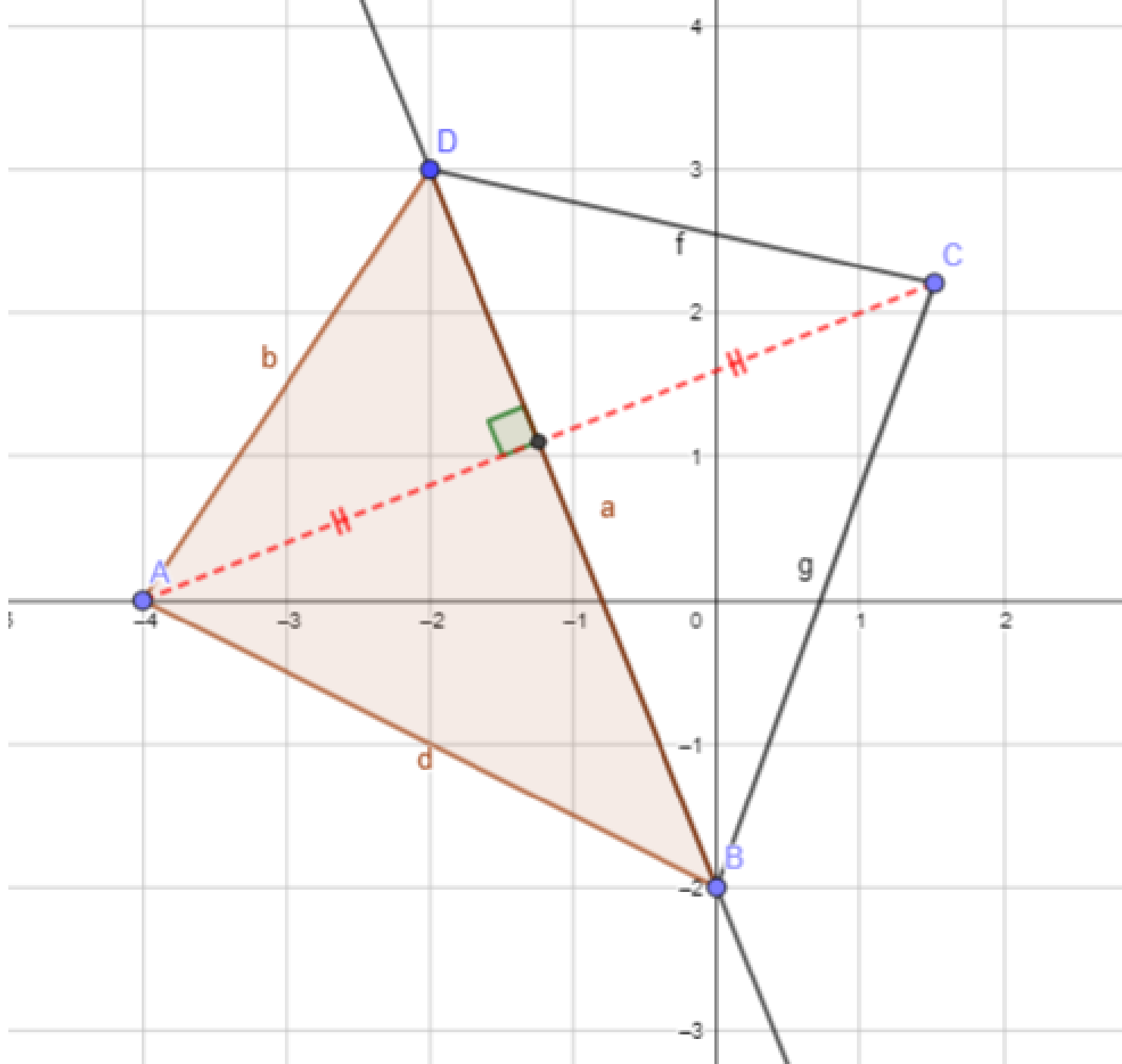
figuur 7.11

c Wat kun je zeggen van het spiegelbeeld van de punten B en D ?

d $\triangle ABD$ is de helft van een symmetrische vierhoek $ABCD$.

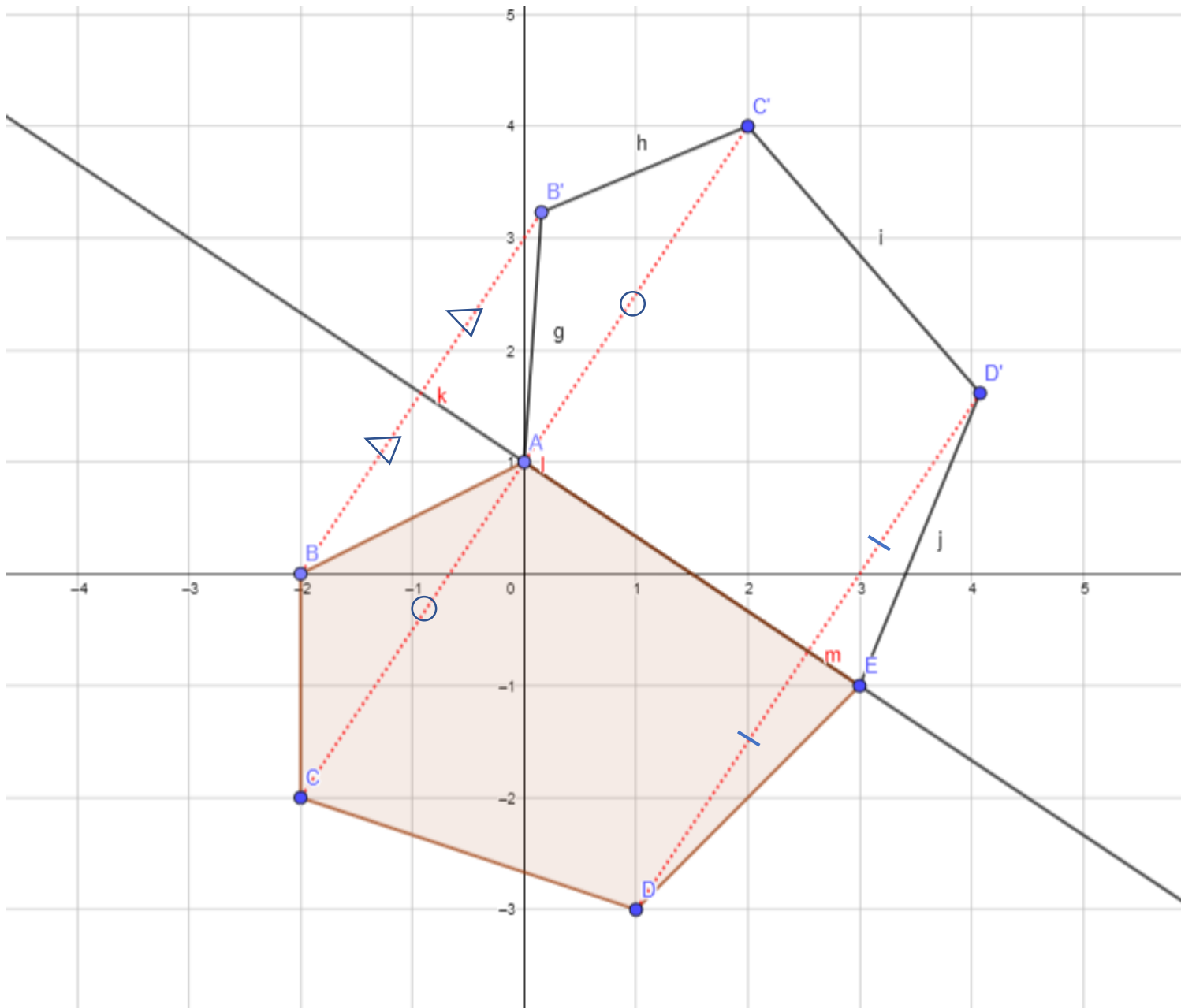
Teken die vierhoek.





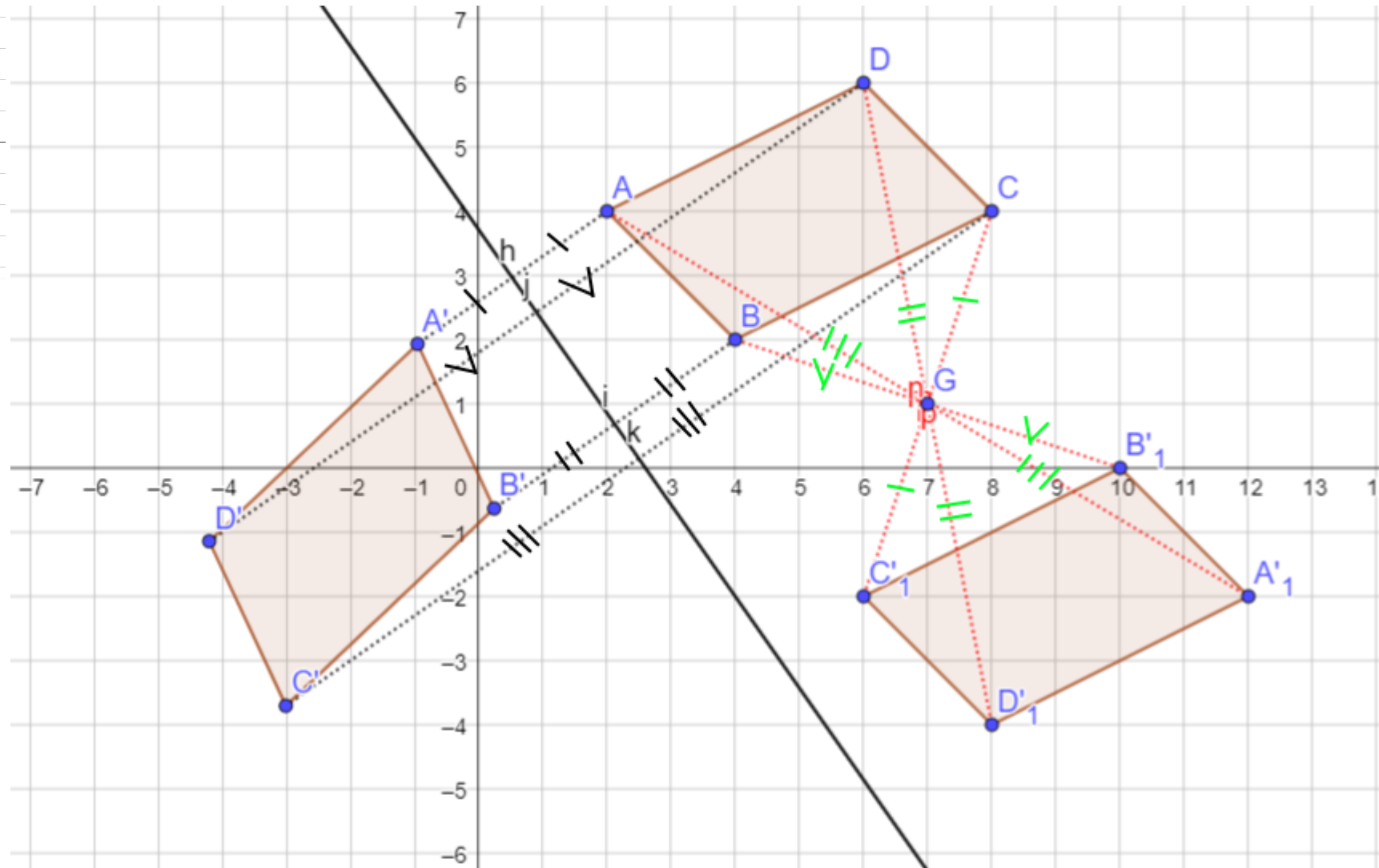
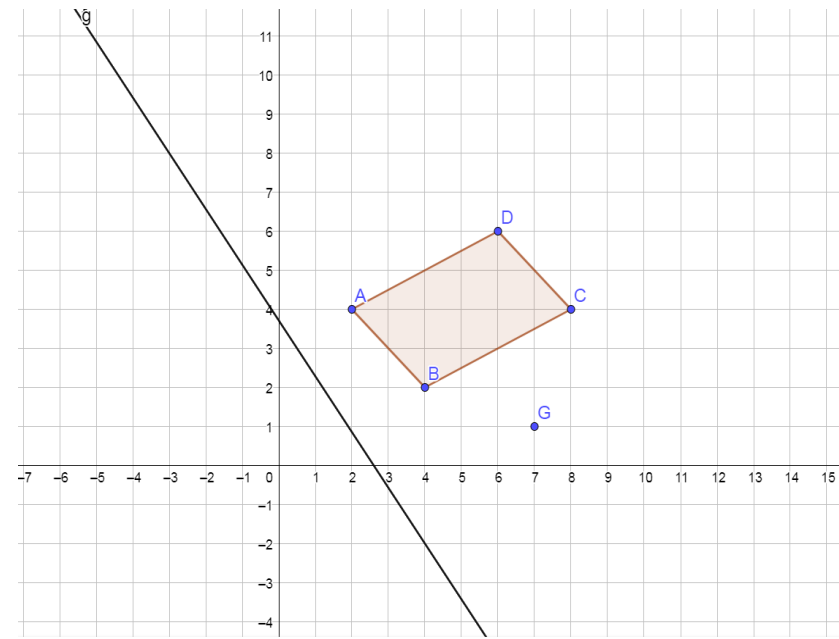
Spiegelen in een lijn:

1. Leg de loodlijn van je geo op de spiegelas en langs het punt A.
2. Teken gestippeld een hulplijn.
3. Meet nauwkeurig de afstand van het punt A tot de spiegelas.
4. Teken het spiegelpunt A' op dezelfde afstand.
5. Gebruik de symbolen voor loodrecht en even lang.



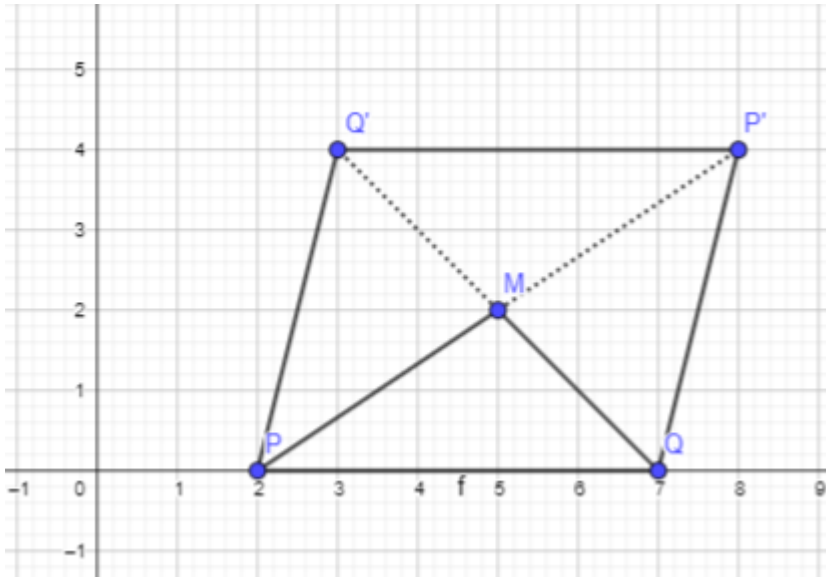
- Zorg voor de gelijke lengte tekens.
- Spiegelpunt A wordt A'
- Zorg voor loodrecht tekens (staan nu niet gegeven)

NB: bij spiegeling in de spiegelas zijn de loodrecht tekens niet opgeschreven. Dit moet je wel doen.



22

- a** Teken de punten $P(2, 0)$, $Q(7, 0)$ en $M(5, 2)$.
- b** Teken het parallellogram $PQRS$ waarvan M het snijpunt van de diagonalen is.



Redenatie:

1. Maak een schets, zodat je weet hoe hij er ongeveer uit komt te zien.
2. M is het middelpunt, daar snijden de diagonalen elkaar middendoor.

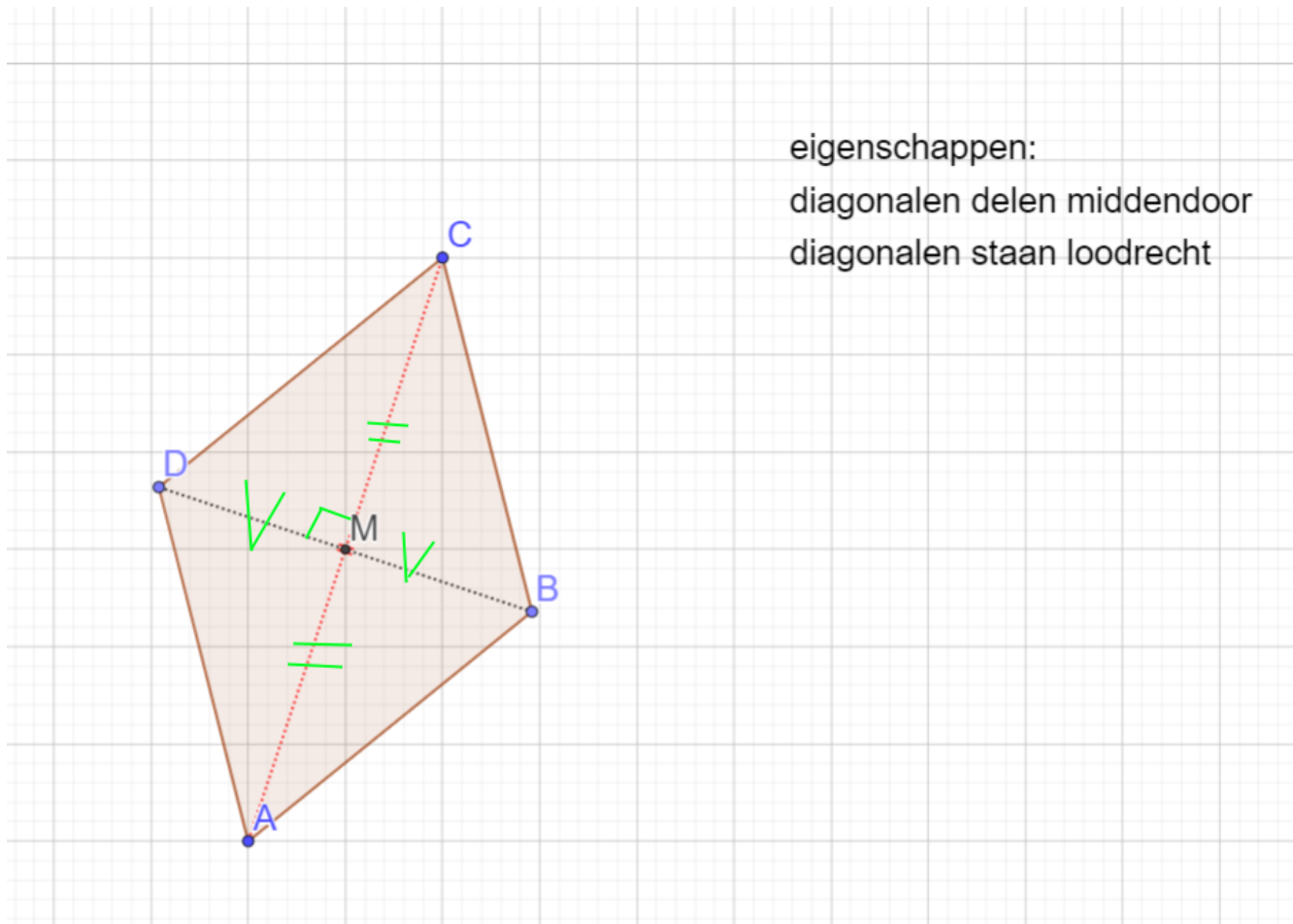
Op basis hiervan kan je de lengte van PM verdubbelen voor P' . Dit geldt ook voor Q' .

Een parallellogram is ook puntsymmetrisch met als middelpunt M . Als je P en Q spiegelt in M dan heb je ook de parallellogram.

Let erop dat je nog wel de even lang en evenwijdig tekens gebruikt.

A 31

- a** Teken de punten $A(3, 1)$ en $C(5, 7)$.
- b** Teken de ruit $ABCD$ zo, dat $BD = 4$ cm.



eigenschappen:
diagonalen delen middendoor
diagonalen staan loodrecht